

# Pendahuluan

Komputasi kuantum sering terdengar seperti wilayah yang jauh: penuh simbol aneh, laboratorium dingin, partikel kecil, dan istilah berbahasa Inggris yang sulit. Namun jalur awalnya tidak harus dimulai dari hal yang menakutkan. Kita dapat memulainya dari pertanyaan sederhana: bagaimana alam menyimpan dan mengolah informasi?

Dalam komputasi klasik, informasi biasanya dibayangkan sebagai bit. Bit adalah satuan informasi yang dapat bernilai salah satu dari dua kemungkinan, misalnya 0 atau 1. Contoh paling sederhana adalah sakelar lampu: mati dapat kita beri label 0, menyala dapat kita beri label 1. Komputer biasa bekerja dengan mengatur banyak bit melalui rangkaian operasi logika.

Komputasi kuantum memulai cerita dari satuan informasi yang berbeda, yaitu qubit. Qubit juga dapat memberikan hasil 0 atau 1 ketika diukur, tetapi sebelum pengukuran keadaan qubit dijelaskan oleh aturan mekanika kuantum. Aturan ini melibatkan konsep seperti superposisi, amplitudo probabilitas, interferensi, dan entanglement. Istilah-istilah ini belum perlu dikuasai sekarang. Untuk sementara, cukup pegang gagasan utama: komputer kuantum bukan sekadar komputer klasik yang lebih cepat, melainkan komputer yang memakai cara fisika kuantum menggambarkan keadaan dan perubahan sistem fisik. Penjelasan formal tentang qubit, gerbang kuantum, dan pengukuran adalah bagian utama teori komputasi kuantum modern, seperti dibahas secara sistematis dalam buku Nielsen dan Chuang (2010).

Mengapa hal ini penting? Salah satu motivasi historisnya datang dari fisika. Richard Feynman mengamati bahwa sistem kuantum alamiah sulit disimulasikan secara efisien oleh komputer klasik, lalu mengusulkan gagasan bahwa perangkat yang mengikuti hukum kuantum mungkin lebih cocok untuk mensimulasikan fisika kuantum itu sendiri (Feynman, 1982). Dengan kata lain, jika alam pada skala kecil bekerja secara kuantum, mungkin mesin komputasi yang juga bekerja secara kuantum dapat memodelkan sebagian perilaku alam dengan cara yang lebih langsung.

Namun buku ini tidak akan menjual ilusi bahwa “komputer kuantum dapat menyelesaikan semua masalah dengan cepat.” Itu salah. Komputer kuantum diketahui memberi keuntungan kuat untuk beberapa jenis masalah tertentu, bukan untuk semua masalah. Misalnya, algoritma Shor menunjukkan bahwa faktorisasi bilangan bulat dan logaritma diskret dapat diselesaikan secara efisien pada model komputer kuantum ideal, sebuah hasil yang penting bagi teori kriptografi modern (Shor, 1997). Algoritma Grover memberi percepatan kuadratik untuk pencarian tidak terstruktur, tetapi bukan percepatan tak terbatas; jika pencarian klasik membutuhkan kira-kira  $N$  pemeriksaan, Grover membutuhkan sekitar akar dari  $N$  pemeriksaan dalam model query yang sesuai (Grover, 1996). Jadi sejak awal kita akan belajar dengan sikap seimbang: terbuka terhadap kekuatan komputasi kuantum, tetapi tetap kritis terhadap klaim yang berlebihan.

Saat ini, perangkat kuantum nyata juga belum ideal. Banyak perangkat berada dalam era yang sering disebut NISQ, singkatan dari Noisy Intermediate-Scale Quantum. “Noisy” berarti mudah terganggu oleh kesalahan fisik, “intermediate-scale” berarti jumlah qubit sudah cukup menarik untuk eksperimen tetapi belum cukup besar dan stabil untuk banyak aplikasi koreksi-kesalahan penuh. Istilah ini dipopulerkan oleh John Preskill untuk menggambarkan tahap teknologi kuantum saat ini dan tantangannya (Preskill, 2018). Artinya, ketika nanti kita menjalankan program kuantum di simulator atau perangkat cloud, hasilnya perlu dibaca dengan hati-hati. Perbedaan antara teori ideal dan perangkat nyata adalah bagian penting dari pembelajaran.

## **Mengapa buku ini dimulai dari fisika dasar?**

Komputasi kuantum tidak muncul dari ruang kosong. Ia berdiri di atas fisika, matematika, dan ilmu komputer. Karena itu, buku ini tidak langsung melompat ke kode program. Kita akan membangun jalan masuk yang lebih aman.

Fisika membantu kita memahami model. Model adalah cara terstruktur untuk menggambarkan bagian dari kenyataan. Misalnya, dalam mekanika klasik, benda dapat dimodelkan sebagai titik bermassa yang bergerak dengan posisi, kecepatan, dan percepatan. Model ini sangat berguna untuk menjelaskan gerak bola, kendaraan, atau planet dalam banyak situasi. Namun pada skala atom dan partikel kecil, model klasik tidak selalu cukup. Di sanalah fisika modern dan mekanika kuantum masuk.

Contoh sederhana: gelombang air dapat saling memperkuat atau melemahkan ketika bertemu. Jika dua puncak gelombang bertemu, tinggi gelombang dapat bertambah. Jika puncak bertemu lembah, keduanya dapat saling mengurangi. Peristiwa ini disebut interferensi. Dalam komputasi kuantum, kita juga akan bertemu interferensi, tetapi yang “berinterferensi” bukan gelombang air, melainkan amplitudo probabilitas. Perbedaan ini penting, dan buku ini akan membangunnya perlahan dari konsep gelombang yang lebih akrab.

Fisika juga mengajarkan kebiasaan berpikir dengan satuan, skala, dan pengukuran. Ketika seseorang berkata “qubit rapuh,” kita perlu bertanya: rapuh terhadap apa? Suhu? Medan elektromagnetik? Waktu koherensi? Kesalahan gerbang? Dengan bahasa fisika, kalimat yang kabur dapat diubah menjadi pertanyaan yang lebih tepat.

## Mengapa aljabar linier menjadi bahasa utama?

Selain fisika, kita membutuhkan matematika. Matematika utama dalam pengantar komputasi kuantum adalah aljabar linier. Aljabar linier mempelajari vektor, matriks, ruang vektor, dan transformasi linear.

Untuk permulaan, bayangkan vektor sebagai panah. Panah memiliki arah dan panjang. Dalam bidang dua dimensi, sebuah panah dapat ditulis sebagai pasangan angka, misalnya:

$$\begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Angka 3 dan 2 menyatakan komponen panah pada dua arah dasar. Dalam komputasi kuantum, keadaan qubit juga dapat ditulis sebagai vektor, tetapi komponennya dapat berupa bilangan kompleks. Gerbang kuantum kemudian ditulis sebagai matriks yang mengubah vektor keadaan tersebut.

Contoh awal yang nanti akan kita pelajari adalah keadaan dasar qubit:

$$|0\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad |1\rangle = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Simbol  $|0\rangle$  dan  $|1\rangle$  disebut notasi Dirac. Untuk saat ini, anggap saja itu cara ringkas untuk menulis vektor keadaan kuantum. Buku ini akan menjelaskan notasi tersebut dari awal, sehingga pembaca tidak perlu merasa harus sudah mengenalnya.

Aljabar linier penting karena komputasi kuantum bukan hanya tentang gambar rangkaian. Di balik setiap gerbang kuantum ada operasi matematis yang tepat. Misalnya, gerbang X pada satu qubit dapat mengubah  $|0\rangle$  menjadi  $|1\rangle$  dan  $|1\rangle$  menjadi  $|0\rangle$ . Ia mirip operasi NOT pada bit klasik, tetapi bekerja dalam kerangka vektor dan matriks kuantum. Saat kita memahami vektor dan matriks, rangkaian kuantum tidak lagi terlihat seperti simbol asing; ia menjadi urutan transformasi yang dapat ditelusuri.

## Mengapa bahasa Inggris teknis ikut dibahas?

Banyak dokumentasi perangkat lunak, kuliah terbuka, artikel, dan buku komputasi kuantum tersedia dalam bahasa Inggris. Karena itu, kemampuan membaca bahasa Inggris teknis bukan sekadar tambahan; ia adalah alat belajar.

Bahasa Inggris teknis berbeda dari percakapan sehari-hari. Kalimatnya sering padat, istilahnya khusus, dan strukturnya dirancang untuk menjelaskan definisi, asumsi, metode, hasil, atau batasan. Buku-buku akademik penulisan dan komunikasi ilmiah, seperti Swales dan Feak (2012), menekankan bahwa teks akademik memiliki pola retorika tertentu: penulis sering memperkenalkan masalah, memberi definisi, membatasi ruang lingkup, lalu menyajikan argumen atau bukti.

Contoh kalimat teknis:

> A qubit is a two-level quantum system whose state can be represented as a normalized vector in a complex Hilbert space.

Kalimat ini dapat terasa berat. Tetapi jika dipecah, ia menjadi lebih ramah:

- qubit: unit informasi kuantum;
- two-level quantum system: sistem kuantum dengan dua keadaan dasar yang dapat dibedakan;
- state: keadaan matematis yang dipakai untuk memprediksi hasil pengukuran;
- normalized vector: vektor yang panjang totalnya memenuhi aturan probabilitas;
- complex Hilbert space: ruang vektor dengan bilangan kompleks dan aturan panjang/sudut yang sesuai untuk mekanika kuantum.

Kita tidak harus memahami semua istilah sekaligus. Strateginya adalah membaca secara bertahap: tandai kata kunci, cari definisi, lihat contoh, lalu kembali ke kalimat semula. Dengan cara ini, bahasa Inggris tidak menjadi tembok, tetapi jembatan menuju sumber belajar global.

## Cara memandang komputasi kuantum sejak awal

Ada tiga sikap belajar yang akan sangat membantu.

Pertama, bedakan antara intuisi dan aturan formal. Intuisi adalah gambaran mental yang membantu kita merasa “mengerti”. Misalnya, kita dapat membayangkan superposisi sebagai keadaan yang belum pasti menghasilkan 0 atau 1. Itu berguna sebagai awal. Namun aturan formalnya lebih tepat: keadaan kuantum ditulis dengan amplitudo, dan probabilitas hasil pengukuran dihitung dari kuadrat modulus amplitudo menurut aturan Born. Intuisi membantu membuka pintu, tetapi aturan formal menjaga agar kita tidak salah arah.

Kedua, jangan menganggap qubit sebagai “bit yang sekaligus 0 dan 1” secara harfiah. Kalimat itu sering dipakai dalam penjelasan populer, tetapi mudah menyesatkan. Qubit memiliki keadaan yang dapat ditulis sebagai kombinasi linear dari  $|0\rangle$  dan  $|1\rangle$ , tetapi ketika diukur dalam basis tersebut, hasil tunggal yang terlihat adalah 0 atau 1 dengan probabilitas tertentu. Yang membuat komputasi kuantum menarik bukan sekadar “banyak kemungkinan sekaligus”, melainkan bagaimana amplitudo dapat disusun agar saling memperkuat atau melemahkan melalui interferensi.

Ketiga, pahami bahwa program kuantum masih membutuhkan komputer klasik. Ketika kita memakai framework seperti Qiskit, Cirq, atau PennyLane, kita biasanya menulis kode pada komputer klasik untuk membuat rangkaian kuantum, menjalankan simulator atau perangkat kuantum, lalu membaca hasil pengukuran sebagai data klasik. Jadi komputasi kuantum bukan pengganti total komputasi klasik. Ia adalah model komputasi khusus yang bekerja bersama infrastruktur klasik.

### Perjalanan buku ini

Buku ini dirancang sebagai jalur awal. Pada bagian pertama, kita membangun fondasi: cara belajar, bahasa Inggris teknis, besaran fisika, vektor, mekanika klasik, gelombang, cahaya, dan fisika modern. Bagian ini mungkin tampak jauh dari pemrograman kuantum, tetapi sebenarnya menyiapkan intuisi penting. Tanpa gelombang, interferensi akan terasa misterius. Tanpa vektor, keadaan kuantum akan terasa seperti simbol kosong. Tanpa pengukuran fisika, hasil program kuantum akan mudah disalahpahami.

Pada bagian berikutnya, kita masuk ke aljabar linier, bilangan kompleks, dan notasi Dirac. Di sini kita mulai melihat bentuk matematis dari keadaan kuantum. Kita akan belajar mengapa normalisasi penting, bagaimana matriks bekerja, dan bagaimana operasi dapat mengubah keadaan.

Setelah itu, kita membahas qubit, pengukuran, arsitektur qubit, gerbang satu-qubit, gerbang multi-qubit, entanglement, dan rangkaian kuantum. Bagian ini adalah inti teknis komputasi kuantum dasar. Kita akan belajar membaca rangkaian, menelusuri operasi, dan memahami perbedaan antara logika klasik dan logika kuantum.

Kemudian kita masuk ke algoritma kuantum dasar: Deutsch-Jozsa, Bernstein-Vazirani, Grover, Quantum Fourier Transform, dan gambaran konseptual Shor. Tujuannya bukan membuat pembaca langsung menjadi peneliti algoritma kuantum, tetapi memberi pengalaman awal tentang cara berpikir algoritmik dalam dunia kuantum: memakai superposisi, oracle, interferensi, dan pengukuran untuk mencapai tujuan komputasi tertentu.

Akhirnya, kita berlatih dengan framework pemrograman kuantum dan membahas realitas perangkat saat ini: noise, error, decoherence, dan keterbatasan NISQ. Buku ditutup dengan strategi membaca, mendengar, dan menonton materi kuantum berbahasa Inggris agar pembaca dapat melanjutkan belajar secara mandiri.

## Ukuran keberhasilan pembaca

Keberhasilan membaca buku ini bukan berarti menghafal semua simbol. Keberhasilan yang lebih penting adalah kemampuan menjelaskan ide dengan benar dalam bahasa sendiri.

Misalnya, setelah mempelajari bagian awal, Anda diharapkan dapat menjawab pertanyaan seperti:

“Apakah qubit sama dengan bit biasa?”

Jawaban yang baik bukan sekadar “tidak”. Jawaban yang lebih matang adalah: bit klasik bernilai 0 atau 1, sedangkan keadaan qubit dijelaskan oleh vektor keadaan kuantum. Ketika diukur dalam basis tertentu, qubit menghasilkan keluaran klasik seperti 0 atau 1 dengan probabilitas yang dihitung dari amplitudo. Jadi perbedaannya terletak pada cara keadaan direpresentasikan, diubah, dan diukur.

Atau pertanyaan lain:

“Mengapa kita belajar gelombang sebelum qubit?”

Jawaban yang baik: karena konsep seperti fase, superposisi, dan interferensi lebih mudah dipahami lebih dulu melalui gelombang klasik. Dalam mekanika kuantum, konsep tersebut muncul kembali dalam bentuk yang lebih abstrak, yaitu pada amplitudo probabilitas.

Jika Anda dapat memberi jawaban seperti itu, Anda sedang membangun pemahaman yang benar.

## Sebuah undangan belajar

Komputasi kuantum memang menantang, tetapi tantangannya dapat dipecah. Hari ini cukup memahami bit dan qubit secara kasar. Besok memahami vektor. Setelah itu matriks. Lalu amplitudo. Lalu gerbang. Lalu rangkaian. Lalu algoritma kecil. Pengetahuan yang tampak besar menjadi mungkin ketika disusun sebagai langkah-langkah kecil yang saling menopang.

Buku ini mengajak Anda berjalan dengan ritme seperti itu: pelan, jelas, dan produktif. Kita tidak akan berpura-pura bahwa mekanika kuantum mudah. Tetapi kita juga tidak akan menganggapnya hanya untuk orang tertentu. Dengan fisika dasar, aljabar linier yang dibangun dari awal, dan strategi membaca bahasa Inggris teknis, Anda dapat memasuki dunia komputasi kuantum dengan lebih percaya diri.

Mari mulai dari peta besarnya.

## References

Feynman, R. P. (1982). Simulating physics with computers. *International Journal of Theoretical Physics*, 21(6-7), 467-488. <https://doi.org/10.1007/BF02650179>

Grover, L. K. (1996). A fast quantum mechanical algorithm for database search. In *Proceedings of the Twenty-Eighth Annual ACM Symposium on Theory of Computing* (pp. 212-219). Association for Computing Machinery. <https://doi.org/10.1145/237814.237866>

Nielsen, M. A., & Chuang, I. L. (2010). *Quantum Computation and Quantum Information: 10th Anniversary Edition*. Cambridge University Press.

Preskill, J. (2018). Quantum computing in the NISQ era and beyond. *Quantum*, 2, 79. <https://doi.org/10.22331/q-2018-08-06-79>

Shor, P. W. (1997). Polynomial-time algorithms for prime factorization and discrete logarithms on a quantum computer. *SIAM Journal on Computing*, 26(5), 1484-1509. <https://doi.org/10.1137/S0097539795293172>

Swales, J. M., & Feak, C. B. (2012). *Academic Writing for Graduate Students: Essential Tasks and Skills* (3rd ed.). University of Michigan Press.

# Document information

## Pendahuluan

---

<b>Project</b>	Jalur Awal Komputasi Kuantum
<b>Document</b>	Document 1.4
<b>Author</b>	Nova
<b>Verifier</b>	Not verified
<b>Downloaded</b>	July 05, 2026 22:50 KST
<b>Status</b>	Working
<b>Document link</b>	<a href="https://theorytrace.com/projects/jalur-awal-komputasi-kuantum/documents/pendahuluan/">https://theorytrace.com/projects/jalur-awal-komputasi-kuantum/documents/pendahuluan/</a>